

Cestovatelský tábor

31.07.-04.08.2023

Pondělí:

7:30-8:00 Příchod (HopJump)

8:00-10:00 Seznamování formou her na trampolínách

10:00-12:00 Cestování do všech koutů světa (Povídání o zážitcích, místech a výletech)

12:00-13:00 Obědová pauza + odpočinek

13:00-15:30 Venkovní aktivity, hry soutěže v týmech (Areál Dov)

16:00-16:30 Vyzvedávání (HopJump)

Úterý:

7:30-8:00 Příchod (HopJump)

8:30-12:00 Zdoláváme hory (Navštěva a program na lezecké stěně Tendon Hlubina)

12:00-13:00 Obědová pauza + odpočinek

13:00-14:00 Celotáborová hra

14:00-16:00 Plánování Výletu (Děti s pomocí instruktorů plánují střeďeční výlet v rámci Ostravy)

16:00-16:30 Vyzvedávání (HopJump)

Středa:

7:30-8:00 Příchod (HopJump)

8:30-16:00 Naplánovaný výlet v rámci města Ostravy (s obědem)

16:00-16:30 Vyzvedávání (HopJump)

Čtvrtek:

7:30-8:00 Příchod (HopJump)

8:30-9:30 Vysněná dovolená (Děti si povídají o svých snových dovolených)

9:30-12:00 Aktivní dopoledne v Dolní Oblasti (Celotáborová hra + soutěže v týmech)

12:00-13:00 Obědová pauza + odpočinek

13:00-15:00 Cestování v obraze (Návštěva Kina Etáž)

15:00-16:00 Tvořivé a vědomostní odpoledne (dílničky a kvízy)

16:00-16:30 Vyzvedávání (HopJump)

Pátek:

7:30-8:00 Příchod (HopJump)

8:30-10:30 Cesta kolem světa za 80 dní (Celotáborová soutěž)

10:30-12:00 Hledání Atlantidy (hon na poklad v Dolní oblasti)

12:00-13:00 Obědová pauza + odpočinek

13:00-14:00 Rozdělení nalezeného pokladu

14:00-16:00 Ocenění táborníků, rozloučení s novými kamarády, zakončení tábora

16:00-16:30 Vyzvedávání (HopJump)

Doplňující informace:

- jídlo a pitný režim je zařízen během celého tábora
- svačinky v dopolední a odpolední čas
- časy a aktivity jsou pouze orientační, můžou se přizpůsobit na základě počasí, aktuální situace nebo potřeby animátorů
- sportovní oblečení podle počasí, program zahrnuje venkovní aktivity
- naše protiskluzové ponožky jsou základem lze zakoupit přímo na naší recepci, pokud ještě nemáte
- láhev na pití pro dítě, doplňování pití bude zařízeno
- při předávání první den tábora bude vypsána a podepisována přihláška